Ciencias de la Educación

Educación - divulgación y comunicación.

En Ciencias de la Educación, el objetivo del proyecto es diseñar e implementar actividades de ‘Science - Technology - Engineering - Arts - Mathematics’ (STEAM) sobre vulcanismo, riesgos y peligrosidad, para suscitar la cultura de la prevención y la resiliencia.

La investigación educativa pone de manifiesto cómo la enseñanza transmisiva es escasamente efectiva para un aprendizaje significativo de fenómenos científicos, y más aún, para todo lo que implique al dominio afectivo. La educación integrada de las ciencias con otras disciplinas como las matemáticas, la tecnología y la ingeniería, que conforma la orientación STEAM es una tendencia emergente que ha demostrado efectos positivos en distintos aspectos, especialmente los relacionados con la motivación .

En el ámbito de las Ciencias de la Tierra, el enfoque STEAM representa un gran potencial educativo para desarrollar investigaciones centradas en los cambios de actitud[illegible] Proyecto PREVIA.



FIG 9. Estudiantes América Central

Poster presentado en la 15th Conference of the European Science Education Research Association (ESERA 2023) celebrada en la Capadocia (Turquía) entre el 28 de Agosto y el 1 de Septiembre.

Poster_ESERA_2023.pdf

Copyright© 2026 Universidad de Granada